

Curling in Bergen op Zoom

U hebt het wellicht wel eens ergens op de televisie gezien, curling, een Olympische sport sinds 1996. Het is een spel dat officieel wordt gespeeld op banen van 42,5 bij 4 meter en wel met granieten stenen van circa 20 kilo per stuk. Bij ons wordt dit spel niet met zulke zware stenen gespeeld, maar met composietstenen van ong. 7,5 kilo . De banen die wij gebruiken zijn ook korter: circa 10 meter. De spelregels lijken sterk op die van jeu de boules of bowls. Bij als deze spellen is het de bedoeling om om de bal of in het geval van curling de steen zo dicht mogelijk bij een doel te brengen

Hetgeen hierna volgt zijn de kaders binnen welke het spel gespeeld wordt.

een team bestaat uit maximaal 4 spelers. Een hiervan is de captain. De captain bepaalt in samenspraak met met de spelers de tactiek. Hij of zij is ook het aanspreekpunt voor de organisatie. De teams zorgen indien gewenst (**in het geval van een toernooi**) zelf voor een scheidsrechter.

De scheidsrechter

De scheidsrechter beslist in alle gevallen dat een beroep op hem wordt gedaan. Daarnaast treedt deze op bij onreglementair – of gevaarlijk spel of in gevallen waarin dit reglement niet voorziet. De organisatie van StaBoz houdt toezicht op het spel en kan als scheidsrechter optreden. Beslissingen van de scheidsrechter en StaBoz zijn bindend.

Het materiaal

- 1 Acht stenen met handvatten daarop per team, de stenen zijn per team verschillend van kleur
- 2 Een rubber mat waar vanaf de stenen geschoven worden (**Belangrijk niet gooien, dat beschadigd het ijs**)
- 3 Op het einde van de baan bevindt zich een 'curlhouse', het rood-wit-blauwe speldoel op het ijs.
- 4 Houten balken die het einde van de baan en de zijkanten ervan markeren
- 5 Goed schoeisel en kleding die bij de temperatuur past



**Stichting Activiteiten
Bergen op Zoom**

Het spel

- 1 De toss bepaalt welk team mag beginnen
- 2 Iedere speler heeft twee of meer stenen (totaal dus acht per team in dezelfde kleur)
- 3 Het team dat de toss wint (team A) laat de eerste steen naar de cirkel glijden
- 4 Men doet dit door de steen op het ijs richting het curlhuis te schuiven. hierbij mag je een stap vanaf de mat doen. Vanaf welk punt van de startmat je speelt bepaalt je zelf, dit hoeft dus niet noodzakelijkerwijze vanuit het midden. Je mag hierbij andere teams niet hinderen. dus je moet binnen de begrenzingen van je baan blijven.
- 5 Vervolgens schuift de speler van team A ook zijn tweede steen.
- 6 Daarna speelt een speler van team B twee stenen en probeert daarmee een positie op het ijs te verwerven die beter is als die van team A. Daarna weer een speler van team A 2 stenen, vervolgens team B enz. Totdat alle stenen zijn gespeeld.
- 7 Het team dat de speelronde (een *end*) heeft gewonnen begint het volgende end.
- 8 In totaal wordt er per wedstrijd maximaal 10 ends
- 9 In geval van een toernooi wordt er een maximale speelduur bepaald. Vijf minuten voor het verstrijken van de maximale tijd geeft de wedstrijdleader een signaal. Dit signaal houdt in dat het end dat dan gespeeld wordt door mag gaan, een nieuw end wordt niet meer begonnen. Na het verstrijken van de maximale tijd volgt er een tweede van de wedstrijdleader. De stenen die dan op het ijs liggen zijn nog medebepalend voor de score.
- 10 Een toernooi kan als competitie of als knock-out toernooi worden gespeeld , dit te bepalen door de wedstrijdleiding.

De spelmethodiek en regels

- 1 Je kunt zo spelen dat het je doel is zo dicht mogelijk bij het centrum van de cirkel (de Dolly) te komen; dat heet een 'draw'. Het is ook mogelijk om stenen voor de scorende steen te leggen om die te beschermen.
- 2 Als de tegenstander zo goed ligt dat verbeteren van de positie niet – of bijna niet mogelijk is mag een team met zijn steen de steen van de tegenstander wegstoten, dat heet een 'take-out'
- 3 Men mag via de stenen van de tegenpartij spelen en via de houten zijkant van de baan

- 4 stenen die de balk achterin de baan raken zijn uit en worden onmiddellijk uit het spel genomen. Dit doet de scheidsrechter door deze stenen tegen de eindbalk te leggen.
- 5 Komt door een fout van de werper een steen ondersteboven in de baan, dus met het handvat op het ijs, dan stopt de scheidsrechter die steen en neemt hem uit de baan. Deze steen mag in deze werpronde niet opnieuw worden gespeeld

De score

- 1 Als alle stenen gespeeld zijn is de score als volgt.: Enkel de stenen die binnen het curlhouse liggen of deels op de blauwe ring liggen kunnen scoren. De telling gebeurt vanuit de witte (binnen de rode) stip in het curlhouse, de dolly; de steen die daar het dichtste bij ligt is een punt, de ploeg aan wie die steen behoort is de ploeg die scoort in die speelronde. Die steen wordt vervolgens weggenomen en dan wordt er bekeken welk team er dan het dichtst bij de dolly ligt. Is die van hetzelfde team als van de eerder weggenomen steen, dan is dat nog een punt voor de scorende partij. Zo ga je door totdat je een steen tegenkomt die van de niet scorende ploeg is
- 2 Als er met het blote oog niet bepaald kan worden welke steen het dichtste bij de dolly ligt krijgen beide teams 1 punt. Er wordt dan niet verder gekeken naar de volgende stenen. Als bij de volgende stenen met het blote oog niet te bepalen is wie het dichtste bij de dolly ligt tellen de stenen niet mee en stopt het scoren.
- 3 In totaal kunnen dus in één speelronde (een *end*) maximaal acht punten worden gescoord
- 4 Ligt er na een speelronde geen enkele steen in het curlhouse, dan is er geen score en wordt een nieuw *end* gespeeld. Dat *end* wordt begonnen door het team dat ook het vorige *end* begon